**Приложение нейросеть**

Тестируемое требование: Генерация текста основываясь на введенном русском тексте.

Тест-кейс «Проверка генерации текста по введенному тексту пользователя»

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение
2. Ввести любой текст на русском в поле генерации текста
3. Поставить количество символов 150 и выбрать книгу “Гарри Поттер”
4. Нажать кнопку сгенерировать текст
5. При открытии окна с загрузкой дождаться завершения загрузки

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может ввести текст на русском языке.

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне после введенного текста пользователем появляется сгенерированный текст на английском языке.

Баг №1 “Невозможность генерации текста основываясь на введенном русском тексте”

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение
2. Ввести любой текст на русском в поле генерации текста
3. Поставить количество символов 150 и выбрать книгу “Гарри Поттер”
4. Нажать кнопку сгенерировать текст
5. При открытии окна с загрузкой дождаться завершения загрузки

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение открылось без проблем

Пользователь вводит текст на русском

Пользователь может выбрать количество символов 150 и книгу “Гарри Поттер”

Появляется окошко с прогрессом генерации

Приложение генерирует текст на английском после введенного текста

Фактический результат (ФР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может ввести текст на русском языке.

После нажатия кнопки сгенерировать появляется окно с выполнением генерации, но генерации не происходит

**Отчёт по тест-кейсу  
«Проверка генерации текста по введенному тексту пользователя»**

Для проекта нейросети необходимо протестировать пользовательский интерфейс, отвечающий за графику приложения.

Разработан тест-кейс «Проверка генерации текста по введенному тексту пользователя», который проверяет корректность генерации текста.

Когда пользователь вводит любое слово или предложение, то приложение генерирует текст на английском после введенного текста пользователя.

При проведении тестирования в соответствии с составленным тест-кейсом был выявлен и описан 1 баг. Баг принят командой разработчиков на исправление.

Тестируемое требование: Перевод сгенерированного текста на русский язык.

Тест-кейс «Проверка перевода на русский язык сгенерированного текста на английском языке»

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение
2. Ввести любой текст на английском языке в поле генерации текста
3. Сгенерировать текст
4. После генерации нажать кнопку перевода
5. На выплывшем окне предупреждении нажать кнопку ОК

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может ввести текст на английском языке.

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне после введенного текста пользователем появляется сгенерированный текст на английском языке.

Пользователь нажимает на кнопку перевода и появляется окно ожидания генерации перевода

После сгенерированного текста на английском языке появляется его перевод на русском языке

Баг №1 “Кнопка перевода не перводит текст”

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение
2. Ввести любой текст на английском языке в поле генерации текста
3. Сгенерировать текст
4. После генерации нажать кнопку перевода
5. На выплывшем окне предупреждении нажать кнопку ОК

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может ввести текст на английском языке.

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне после введенного текста пользователем появляется сгенерированный текст на английском языке.

Пользователь нажимает на кнопку перевода и появляется предупреждение о нестабильностью модуля перевода

появляется окно ожидания генерации перевода

После сгенерированного текста на английском языке появляется его перевод на русском языке

Фактический результат (ФР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может ввести текст на английском языке.

После нажатия кнопки сгенерировать появляется окно с выполнением генерации

По завершению генерации появляется текст на английском

При нажатии кнопки перевода появляется окно с предупреждением о нестабильности модуля

И при нажатии кнопки OK ничего не происходит

**Отчёт по тест-кейсу**«Проверка перевода на русский язык сгенерированного текста на английском языке»

Для проекта нейросети необходимо протестировать модуль перевода текста, отвечающий за перевод сгенерированного текста.

Разработан тест-кейс ««Проверка перевода на русский язык сгенерированного текста на английском языке», который проверяет корректность работы модуля.

После генерации текста пользователь имеет возможность перевести сгенерированный текст с английского на русский.

При проведении тестирования в соответствии с составленным тест-кейсом был выявлен и описан 1 баг. Баг принят командой разработчиков на исправление.

Тестируемое требование: Копирование и удаление текста с помощью специальных кнопок в приложении

Тест-кейс «Проверка на корректность копирования и удаления содержимого поля генерации текста»

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение
2. Ввести любой текст на английском языке в поле генерации текста
3. Сгенерировать текст
4. После генерации нажать кнопку копирования текста
5. Попытаться вставить текст в любой текстовый редактор
6. Удалить текст с помощью кнопки удаления

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может ввести текст на английском языке.

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне после введенного текста пользователем появляется сгенерированный текст на английском языке.

Пользователь нажимает на кнопку копирования

Пользователь может вставить текст в любой текстовый редактор

После нажатия кнопки удалить, текст удаляется

**Отчёт по тест-кейсу**«Проверка на корректность копирования и удаления содержимого поля генерации текста»

Для проекта нейросети необходимо протестировать модуль копирования и удаления текста.

Разработан тест-кейс «Проверка на корректность копирования и удаления содержимого поля генерации текста», который проверяет корректность работы модулей.

После генерации текста пользователь имеет возможность скопировать текст и удалить его пользуясь встроенными кнопками.

При проведении тестирования в соответствии с составленным тест-кейсом не было выявлено никаких багов.

Тестируемое требование: Выбор различных книг для генерации тематического текста

Тест-кейс «Проверка выбора книг для генерации тематического текста»

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение
2. Выбрать любую книгу из списка книг
3. Сгенерировать текст

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может выбрать любую книгу

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне после введенного текста пользователем появляется сгенерированный тематический текст на английском языке.

**Отчёт по тест-кейсу**«Проверка выбора книг для генерации тематического текста»

Для проекта нейросети необходимо протестировать выбор различных книг для генерации тематического текста.

Разработан тест-кейс ««Проверка выбора книг для генерации тематического текста», который проверяет корректность работы выбора книг и правильной тематической генерации текста.

Пользователь имеет возможность выбрать любую книгу из списска для генерации тематического текста.

При проведении тестирования в соответствии с составленным тест-кейсом не было выявлено никаких багов.

Тестируемое требование: Повторная “перегенерация” неудачно сгенерированного текста

Тест-кейс «Проверка “перегенерации” текста»

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение

2. Нажать на кнопку сгенерировать текст

3. После появления сгенерированного текста нажать на кнопку “пересгенерировать”

4. Пользователь повторно нажимает кнопку сгенерировать текст

5. После появления сгенерированного текста опять нажать на кнопку “пересгенерировать”

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может сгенерировать текст

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне генерации текста появляется сгенерированный тематический текст на английском языке.

При нажатии кнопки “пересгенерировать” ранее сгенерированный текст пропадает и появляется окно со статусом выполнения генерации

В окне генерации текста появляется заново сгенерированный текст на английском языке.

При повторном нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне генерации текста добавляется сгенерированный тематический текст

При нажатии кнопки “пересгенерировать” ранее сгенерированный текст пропадает и появляется окно со статусом выполнения генерации

В окне генерации текста появляется заново сгенерированный текст на английском языке.

**Отчёт по тест-кейсу**«Проверка “перегенерации” текста»

Для проекта нейросети необходимо протестировать функцию перегенерации текста в случае неудачной генерации.

Разработан тест-кейс «Проверка “перегенерации” текста», который проверяет корректность работы этой функции.

После генерации текста пользователь имеет возможность перегенерировать текст, если ему не понравилась предыдущая генерация.

При проведении тестирования в соответствии с составленным тест-кейсом не было выявлено никаких багов.

Тестируемое требование: Выбор количества символов для генерации

Тест-кейс «Проверка выбора разного количества символов для генерации из списка»

Шаги тестирования:

1. Открыть приложение
2. Выбрать размер генерации текста 100

3. Нажать на кнопку сгенерировать текст

4. После появления сгенерированного текста выбрать 150 символов и нажать кнопку сгенерировать

5. После появления сгенерированного текста выбрать 200 символов и нажать кнопку сгенерировать

6. После появления сгенерированного текста выбрать 300 символов и нажать кнопку сгенерировать

7. После появления сгенерированного текста выбрать 500 символов и нажать кнопку сгенерировать

8. После появления сгенерированного текста выбрать 1000 символов и нажать кнопку сгенерировать

Ожидаемый результат (ОР):

Приложение запускается без проблем.

Пользователь может выбрать количество символов для генерации текста (100)

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне генерации текста появляется сгенерированный тематический текст на английском языке из 100 символов.

Пользователь может выбрать количество символов для генерации текста (150)

При нажатии кнопки генерации появляется окно со статусом выполнения генерации.

Окно со статусом выполнения генерации закрывается и в окне генерации текста добавляется сгенерированный тематический текст на английском языке из 150 символов.

Пользователь может выбрать дюбое количество символов для генерации текста из списка.

**Отчёт по тест-кейсу**«Проверка выбора разного количества символов для генерации из списка»

Для проекта нейросети необходимо протестировать генерацию текста различного размера.

Разработан тест-кейс «Проверка выбора разного количества символов для генерации из списка», который проверяет корректность работы этой функции.

Перед генерацией текста пользователь может выбрать любое количество символов для текста из списка.

При проведении тестирования в соответствии с составленным тест-кейсом не было выявлено никаких багов.

Тестируемое требование: установка приложения

Тест-кейс «Проверка правильности установки приложения»

Шаги тестирования:

1. Скачать установщик программы по ссылке на гугл диск
2. Запустить установщик
3. Разрешить приложению вносить изменения на жесткий диск
4. Выбрать язык(русский, английский)
5. Принять условия соглашения
6. Выбрать пункт создать значок на рабочем столе
7. Нажать кнопку установить

Ожидаемый результат (ОР):

Установщик приложения запускается без проблем

Можно выбрать язык (русский, английский)

Можно принять или отказаться от условий соглашения

Возможно выбрать пункт для создания значка на рабочем столе

Приложение устанавливается и создает иконку на рабочем столе

**Отчёт по тест-кейсу**«Проверка правильности установки приложения»

Для проекта нейросети необходимо протестировать установку самого приложения

Разработан тест-кейс «Проверка правильности установки приложения», который проверяет корректность установки приложения.

Для работы программы необходимо скачать ее установщик и установить программу согласно инструкции по установке.

При проведении тестирования в соответствии с составленным тест-кейсом не было выявлено никаких багов.